

Hanera Grani



Magierin - Großmutter? von Dalus

Auch wenn sie extrem starke Ähnlichkeiten zu Dalus Großmutter hat, ist diese Frau bedeutend jünger als er sie in Erinnerung hat. Sie wirkt kaum ein Jahrzehnt älter als Dalus selbst.

Trotzdem kommt sie ihm vertraut vor als kannte er sie schon sein ganzes Leben und anders herum ist es wohl genauso - so hilft sie ihm gerne aus, so gut sie kann.

"Niemand kann den Fluss der Zeit stoppen oder umlenken - aber Boote können ihn befahren!"
- Boldark Zeismühle



IKAG 0001
Zz Dalus Grani

TM & © Sebbo
& various others

Zukunftsfasen

Auch wenn es schwer für dich zu greifen ist, warum, so vertieft sich dein Verständnis über die Zeit und die magischen Stränge, die mit ihr einhergehen, mit jedem Tag.

Du kannst lernen, die einzelnen Stränge der Zeit besser wahrzunehmen und zu deinem Vorteil zu nutzen.

Steinherz

Als Geschöpf der Erde ist natürlicher Stein um dich herum wie deine zweite Haut und teilt mit dir Geheimnisse, die längst vergraben wurden.

Du kannst lernen, Gestein zu lesen wie ein Buch, dass dir Geschichten erzählt und Informationen verrät.



IKAG 0002
Zz Dalus Grani

TM & © Sebbo
& various others

Zukunftsfasen



Flüchtige Vision

Dein Verständnis für die Zeit ermöglicht es dir, einzelne Fäden der Zukunft zu greifen und wie eine Vision vorher wahrzunehmen. Ein Mal am Tag kannst du einen Rettungs- oder Wahrnehmungswurf erneut würfeln.

Du kannst außerdem stets wahrnehmen, wenn jemand entweder beschleunigt oder verlangsamt ist. Wenn du legendär in der Fähigkeit deiner magischen Tradition bist, kannst du außerdem auch bei angehaltener Zeit noch wahrnehmen, was passiert, auch wenn du nicht agieren kannst.



IKAG 0003
Zz Dalus Grani

TM & © Sebbo
& various others

Steinherz



Eins mit dem Stein

Ein Mal am Tag kannst du zehn Minuten nehmen, um ein Ritual durchzuführen. Abhängig von einem Wurf auf deine Magiefähigkeit kannst du dann bis zu fünf Fragen über Ereignisse stellen, die in der Nähe passiert sind. Je besser das Ergebnis, desto weiter zurück können die Fragen liegen.

Dazu lernst du außerdem, auf Basis der Bodenvibrationen Kreaturen in 30ft Umkreis ungenau wahrzunehmen.



IKAG 0004
Zz Dalus Grani

TM & © Sebbo
& various others

Tamara Gräber



Mensch, Forscher - Lunas Cousine

Eigentlich ist sie eine renommierte Wissenschaftlerin, aber die begabte Cousine von Luna ist vor allem bekannt durch ihre Abhandlung über die magischen Fähigkeiten von Furbies.

Ihre kleine Schwester Diana versucht seit jeher, Luna zu überbieten. Tamara hingegen ist viel älter und reifer und hilft Luna gerne mit allen Mitteln aus, wenn sie kann.

"Erzähl, Luna, wo hakt der Schuh? War es schon wieder Diana?"
- Tamara Gräber



IKAG 0005
Zz Luna van Taube

TM & © Sebbo
& various others

Bannfeder

Die lange Zeit, die du mit deinem Familiar verbracht hast, hat dazu geführt, dass deine Magie auch ihn affektiert hat - auch er hat magische Fähigkeiten entwickelt.

Er kann lernen, dir beim Entdecken unsichtbarer oder versteckter Untoter zu helfen und diese außerdem effektiver zu bekämpfen.

Grabesweisheit

Durch viele Stunden der Übung und des Studiums ist deine Kontrolle über Untoter stetig gewachsen und du beginnst, auch ihre Natur deutlich tiefer zu verstehen.

Du lernst, einen schwachen Geist als Diener zu binden, der dir dann bei einfachen Aufgaben helfen oder dich sogar in komplexen Wissensgebieten unterstützen kann.



IKAG 0006
Zz Luna van Taube

TM & © Sebbo
& various others

Bannfeder



Wahrnehmung & Bannkreis

Dein Familiar hat übernatürliche Sinne entwickelt und kann nun Geister sehen. Gegen versteckte Untote bekommst du einen +2 status Bonus auf Wahrnehmung, alle anderen zeigt er dir direkt.

Ein Mal am Tag kann dein Familiar eine große Kugel Kot abgeben, die dann einen schützenden Runenzirkel bildet mit den gleichen Effekten wie der Zauber "Circle of Protection", aber gegen Untote.



IKAG 0007
Zz Luna van Taube

TM & © Sebbo
& various others

Grabesweisheit



Diener und Gelehrter

Du hast gelernt, Untote zu deinem Nutzen zu binden. Du bekommst einen permanenten Geist als Diener, der keine komplexen Aufgaben übernehmen kann, aber mit mundanen Arbeiten helfen kann.

Ein Mal am Tag kannst du den Geist für zehn Minuten in dich aufnehmen, sodass du von seinem Wissen Gebrauch machen kannst - danach ist er allerdings unbrauchbar, bis du wieder eine lange Rast hältst.



IKAG 0008
Zz Luna van Taube

TM & © Sebbo
& various others



Alophis
Athenaeum

Silverel Wildeiche



Elf, Druiden - Bruder von Alari

Der mächtige Druiden und ältere Bruder von Alari wurde mit der Gabe geboren, seine Emotionen auf nahe Tiere zu übertragen und hat einige treue Tierbegleiter an seiner Seite.

Durch seine einzigartige Gabe und seine potente Magie hat Silverel viele Kontakte gesammelt und kann seiner Schwester tatkräftig unter die Arme greifen.

"Mach dir keinen Kopf darum, Alari. Selbst die Natur macht Fehler!"
Silverel Wildeiche

IKAG 0009
Zz Alari Wildeiche

TM & © Sebbo
& various others

Zweigmutter

Durch deine angeborene Nähe zur Natur ist die Natur wie dein zweites Zuhause geworden. Du kannst lernen, dich auf Bäumen fast so gut wie auf ebenem Boden zu bewegen.

Zudem kannst du eine tiefere Einsicht in den Kreislauf der Natur erhalten. Ein stetiges Geben und Nehmen - besonders größere und stärkere Pflanzen können dich sogar beim Zaubern unterstützen.

Perfekte Zusammenarbeit

Die langen und ausführlichen Übungsstunden haben sich ausgezahlt und deinen Tierbegleiter und dich zusammengeschweißt - er ist Teil deiner engsten Familie geworden.

Du kannst lernen, eure Zusammenarbeit noch effizienter zu gestalten - während er deine Gegner ablenkt, kannst du ihn vor dem schlimmsten Schaden schützen und so gemeinsam mit ihm selbst gegen starke Gegner bestehen.

IKAG 0010
Zz Alari Wildeiche

TM & © Sebbo
& various others

Zweigmutter



Kletterkünste und Waldmagie

Auf Bäume, Ranken oder ähnlich stabilen Pflanzen kannst du mit 10ft Geschwindigkeit klettern, oder alternativ mit einem +5ft Bonus.

In der Nähe großer Pflanzen bekommst du außerdem +1 auf deinen Spell DC oder Spell Attack Modifier für alle passenden Naturzauber.

IKAG 0011
Zz Alari Wildeiche

TM & © Sebbo
& various others

Perfekte Zusammenarbeit



Reaktives Schild

Du bekommst die **Retributive Strike** Reaktion - aber du kannst sie nur einsetzen, um deinen Tierbegleiter vor einem Gegner zu schützen, wenn beide in 30ft Reichweite sind.

Du kannst einen Zaubenangriff mit einem Cantrip machen, um den Gegner zu schädigen - aber du triffst nur den auslösenden Gegner.

IKAG 0012
Zz Alari Wildeiche

TM & © Sebbo
& various others

Dalyor Zylfina



Elf, Arkanist - Hofmeister

Dalyor, der bereits seit Jahrhunderten der Hofmeister der Familie Garon ist, hat bereits mehrere Generationen der Familie unterrichtet - nicht zuletzt auch Yuis Vater Iliphar.

Der gerechte Mann hat Yui immer gut behandelt und ist gerne bereit, mit seinem Wort und damit dem Einfluss der ganzen Familie Yui in einer brenzligen Lage zu helfen.

"Blickt ihr auf Eure Fehler zurück und ärgert euch über sie, so ist das ein Zeichen für beträchtlichen Wachstum, junger Meister."
Dalyor Zylfina

IKAG 0013
Zz Yui Garon

TM & © Sebbo
& various others

Drachenfeuer

Das Drachenblut in dir wacht immer weiter auf, je stärker du wirst und du spürst, dass es sehr viel mächtiger ist als du bisher angenommen hast.

Du kannst lernen, einen Teil deiner Drachenenergie in deine Zauberei des gleichen Elements fließen zu lassen, sodass diese noch mächtiger werden und auch schwer gepanzerte Gegner überwältigen können.

Brennender Begleiter

Durch deine potente Magie ziehst du das Feuer an, als wäre es dein Haustier und es gehorcht dir ebenso gut.

Du kannst lernen, das Feuer zu deiner Seite zu rufen und als einen Begleiter auf deiner Schulter zu tragen, wo es dich selbst im Kampf unterstützt, so gut es kann und leuchtet dir den Weg in dunklen Situationen.

IKAG 0014
Zz Yui Garon

TM & © Sebbo
& various others

Drachenfeuer



Überwältigendes Feuer

Mit dem Drachenblut, das in dir fließt, kannst du deine Zauberei noch mächtiger machen.

Wenn du als nächste Aktion einen Zauber wirkst, kannst du eine Aktion ausgeben, damit dieser für das Element deiner Blutlinie Resistenzen um dein Level verringert.

Wenn du den Feat "Overwhelming Energy" hast, betrifft das sogar Immunitäten gegen das Element.

IKAG 0015
Zz Yui Garon

TM & © Sebbo
& various others

Brennender Begleiter



Jungdrache

Du bekommst einen Familiar. Der Familiar ist ein Feuerelementar. Er kann stattdessen ein Drachling sein, zählt aber trotzdem für alle regeltechnischen Belange als Feuerelementar.

Bekommst du anderweitig einen Familiar, kann dein Elementar stattdessen als Aura +1 auf alle Feuerspell-DCs und attack rolls geben.

Bekommst du den Elemental Familiar feat, kann dein Familiar stattdessen ein Mal am Tag den Fokuszauber "Incendiary Aura" wirken.

IKAG 0016
Zz Yui Garon

TM & © Sebbo
& various others



Weisheit wohnt im Herzen
Macht fließt durch die Hand

Alophis Athenaeum

Zukunftsaden

You can reroll a saving throw or perception roll after the result is declared - treating the previous result as a brief vision of the future.

You also gain access to the Chronocognizance feat, even if you don't meet the usual requirements.

Steinherz

Once per day, you can spend ten minutes to perform a ritual to attune with the stone around you. If you do so, you may roll a skill check with the skill matching your magic tradition, usually against a normal DC of your level.

You may then ask up to five questions about events that may have happened in or around the area you attune to.

How far back into the past you can reach depends on your check result and on the information you seek.

You also gain tremorsense as an imprecise sense with a range of 30ft.

IKAG 0017
Zz Dalus Grani

TM & © Sebbo
& various others

Bannfeder

Your familiar is permanently under the effect of "See the Unseen". On their own, they point out any undead that aren't actively hiding. With their hints, they also grant a +2 status bonus on perception against hidden undead like haunts or stealthing undead.

Once per day, as a three action ability for you, you can coordinate with your familiar to have them poop a big glob of excrements which will then automatically form into a warding rune circle with the effects of "Circle of Protection", but against undead.

Grabesweisheit

You gain a permanent ghost minion as described by the spell "Phantasmal Minion". They aren't able to do complex or timed tasks but can help with mundane objectives. You also learned to control them.

You gain the option to merge with them for ten minutes as per the feat "Echo of the Fallen". After you dismiss the merger or the time runs out, your ghost minion is too weak to answer. You can't call upon them until your next daily preparations.

IKAG 0018
Zz Luna van Taube

TM & © Sebbo
& various others

Zweigmutter

Through your deep connection to nature, you learned to use nature's resources to aid you. You can climb trees, vines or similar stable plants as if you had a 10ft Climbing Speed. If you already have Climbing Speed through other means, you can instead add an untyped 5ft Speed Bonus while climbing plants.

Nature also aids you while spellcasting. If you are adjacent to or on top of a tree or a similarly large mass of plants, you add a +1 untyped Bonus to your DC or spell attack modifier for all spells with the Plant, Wood, Poison or Earth Trait. Under the GMs discretion you might also add the bonus to other spells if they fit thematically with a fitting plant in your direct vicinity, for example cold spells if you are next to a giant mushroom with the Cold Trait.

Perfekte Zusammenarbeit

You gain the Retributive Strike Reaction - but the trigger is that an enemy damages your Animal Companion and both are in 30ft range.

You may use a damaging cantrip you could normally use to damage the enemy to make a ranged spell attack against it, but you only damage the triggering enemy, regardless of the spells normal targets.

IKAG 0019
Zz Alari Wildeiche

TM & © Sebbo
& various others

Drachenfeuer

Your powerful spells gain the ability to ignore enemies resistances.

With one action, you can shape your next spell as in "Overwhelming Energy" - but only for the element of your dragon bloodline.

If you already have "Overwhelming Energy", you can instead use it to also affect immunities.

Brennender Begleiter

You gain a familiar. Your familiar must be an elemental spirit of fire. It has the fire trait. Your familiar sheds dim light in a 20ft radius. It can be thematically a drake, but still functions as a spirit of fire in all other regards.

If you get a familiar through other means, instead your familiar can gain a 15ft aura that gives a +1 untyped bonus to the spell DC or spell attack modifier for spells with the fire trait.

If you get the Elemental Familiar feat, your familiar instead can cast the Incendiary Aura focus spell once per day. It is always heightened to half your level rounded up.

IKAG 0020
Zz Yui Garon

TM & © Sebbo
& various others



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum



Alophis
Athenaeum